

Bilag 5.5.2. Oversigtsnotat – Undervisning i iværksætteri

Projekttitle	Ansøger	Aktiviteter dækker følgende geografi	Ansøgt Socialfond	Ansøgt DEM	Indstillet Socialfond	Indstillet DEM	Samlet score 0-100	Indstilling *
Spilbaseret Iværksætterundervisning	Zealand Sjællands Erhvervsakademi S/I	Landsdækkende	4.999.440,00	2.383.100,00	4.999.440,00	2.383.100,00	77	A
<p>Projektet vil bidrage til, at flere bliver iværksættere ved at udvikle og gennemføre spilbaseret iværksætterundervisning. Undervisningsforløbene udvikles af undervisere i erhvervsakademisektoren med støtte og vejledning fra eksperter inden for spilbaseret didaktik, spil, entreprenørskab og kvindeligt iværksætteri.</p>								
Entrepenørskab i spil	VIA University College	Midtjylland	3.600.000,01	1.800.000,00	0,00	0,00	71	C
<p>Formålet med projektet er at bidrage til øget dynamik og vækst i dansk økonomi, samt udviklingen af flere innovative løsninger til såvel den private, som den offentlige sektor, ved at arbejde med iværksætterkulturen og entreprenørielle kompetencer hos de studerende.</p>								
InnoCamp.nu	Aalborg Universitet	Landsdækkende	3.835.000,00	1.574.500,00	0,00	0,00	68	C

Projektet ønsker at udvikle en digital platform, som skal booste og forfine de studerendes evner, kompetencer og indsigt i entreprenørskab. Målgruppen er primært deltagere i allerede eksisterende erhvervsfremmeprogrammer på ungdomsuddannelser og videregående uddannelser, som Fonden for Entrepenørskab står bag.

* Sekretariatets indstillingsnotater og selve ansøgningskemaerne er tilgængelige for bestyrelsen på Admin Control.